Iteration 7 – Transition (v.22)

## Analys av föregående iteration

I Iteration 6 blev jag så gott som färdig med mitt spel. Jag är klar med alla banor, all kod för hur jag vill att saker och ting ska fungera och även nöjd med spelets balans. Jag hann dock inte med att skapa nya tester, men jag testade stegvis mina nya objekt och interaktionen mellan dessa under implementationen. Detta ska jag dokumentera denna veckan.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tidsrapport |  |  |  |  |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
|  | Skapa eftertext | Klar | 3 | 2 |
|  | Skapa cutscenes | Skippad | 8 | - |
|  | Skapa ”How to play”-knapp | Klar | 4 | 2,5 |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 | 0,6 |
| K3. | Testfallsplanering | Klar | 1 | 1,5 |
| K3. | Systemtest & rapportering | Klar | 4 | 4 |
| K3. | Kodjustering | Klar | 2 | 6 |
|  | Finjustera spelet | Klar | 3 | 2 |
|  | Skapa ppt-presentation | Klar | 3 | 2 |
|  | Öva på redovisning | Klar | 2 | 2 |
|  | Övrig dokumentation | Klar | - | 2 |
|  |  | Summa | 28 | 24,6 |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 206,5 |
|  |  | Total tid |  | 231,1 |

## Mål

Målet med denna veckan blir att skapa en fungerande eftertext som visas när spelaren vinner. Jag vill även hinna med att få in vissa cutscenes för olika tillfällen och händelser i spelet, samt eventuellt lägga in ett ”How to play”-alternativ i pausmenyn. Och, om tid finns över vill jag även lägga in en alternativ attack som möjliggör för spelaren att kasta yxan.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
|  | Skapa eftertext | Klar | 3 |  |
|  | Skapa cutscenes | Klar | 8 |  |
|  | Skapa ”How to play”-knapp | Klar | 4 |  |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 |  |
| K3. | Testfallsplanering | Klar | 1 |  |
| K3. | Systemtest & rapportering | Klar | 4 |  |
|  | Skapa ppt-presentation | Klar | 3 |  |
|  | Öva på redovisning | Klar | 2 |  |
|  | Övrig dokumentation | Klar | - |  |
|  |  | Summa | 27 | 24,6 |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 206,5 |
|  |  | Total tid |  | 231,1 |